

**АННОТАЦИЯ
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
«Основы информационных систем»**

**по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии»
(бакалавриат)**

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель преподавания дисциплины: дать студентам комплекс знаний по теоретическим основам информационных систем, необходимый для создания, исследования и эксплуатации информационных систем.

Основной задачей изучения дисциплины является формирование у студентов умений классифицировать информационные системы и архитектуры информационных систем, разрабатывать модели данных информационных систем, создавать демо-модели информационных систем, используя современные инструментальные средства разработки..

2. Место дисциплины в структуре ООП

Дисциплина входит в базовую часть профессионального цикла ООП бакалавриата и изучается в 4 семестре.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения дисциплины должны быть сформированы следующие компетенции:

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	Знать: об областях применения и о тенденциях развития информационных систем Уметь: применять справочно-поисковые системы Владеть: навыками поиска необходимой информации
ОПК-5 Способен установить программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем	Знать: классификацию информационных систем Уметь: применять техническую документацию по установке средств разработки программного обеспечения Владеть: навыками установки средств разработки программного обеспечения
ОПК-8 Способен применять математические модели, методы и средства проектирования информационных и автоматизированных систем	Знать: общую характеристику процесса проектирования информационных систем Уметь: проектировать структуру базы данных информационной системы Владеть: навыками проектирования клиент-

	серверных приложений
ПК-6 Способен проводить рабочее проектирование информационных систем и технологий	<p>Знать: язык программирования C++, библиотеку Qt, интегрированную среду разработки Qt Creator</p> <p>Уметь: применять программную библиотеку Qt и язык запросов SQL</p> <p>Владеть: навыками создания клиент-серверных приложений</p>

4. Общая трудоемкость дисциплины

Объем дисциплины в зачетных единицах - 4 зачетных единиц (144 часа).

5. Образовательные технологии

При реализации учебного процесса по дисциплине применяются классические образовательные технологии: лекции для изложения теоретического материала, семинарские и лабораторные занятия для изучения теоретического материала и выполнения как отдельных лабораторных работ по разным темам, так и комплексного лабораторного проекта.

Самостоятельная работа студентов осуществляется в виде изучения лекционного материала, основной и вспомогательной литературы, рекомендованной по дисциплине, выполнения лабораторных работ по практической части дисциплины.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: семинарские занятия, лабораторные работы, домашние задания.

Промежуточная аттестация проводится в форме экзамена.